دفترچه راهنمای فارسی هوگو و آینه جادویی

جمع آوری شده توسط علیرضا صادق حسنی

alirezash796@gmail.com

هوگو

و آینه جادویی

۲۲

نوینا

بسم الله الرحمن الرحیم

راهنمای بازی

هوگو

و آینه جادویی

Hugo
The Evil Mirror

شرکت مهندسی نوین پندار
WWW. NPGAME.NET
Info@NPGAME.NET
زمستان ۱۳۸۲

هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتابچه بدون مجوز کتبی از ناشر ممنوع است

فهرست مطالب

	صفحه
مقدمه	۴
فصل اول : شخصیت های مهم بازی	۵
هوگو لینا	۵
ریت (کوچک ترین فرزند هوگو)	۵
رَت (پسر بزرگ هوگو)	٦
روت (دختر هوگو)	٦
سِمای جادوگر	۷
وایکینگ ها	۷
سگ آبی امپراتور	۷
رئیس سنجاب های گانگستر	۷
فصل دوم : راهنمای صفحات بازی	۸
صفحه های ابتدای بازی	۸
صفحهٔ اصلی	۸
صفحهٔ ذخیره و اجرا	۸
صفحهٔ انتخاب شخصیت و مراحل	۸
فصل سوم : راهنمای مراحل بازی	۹
مرحلهٔ اول : روت (دختر هوگو)	۹
اولین اتاق ها	۹
اتاق های سیلو وگونی	۹
پله ها و پل ها	۱۰
اتاقهای خمره های متحرک	۱۱
گذشتن از میان گلوله ها	۱۱
اتاق قارچ ها	۱۲
اتاق رئیس	۱۲

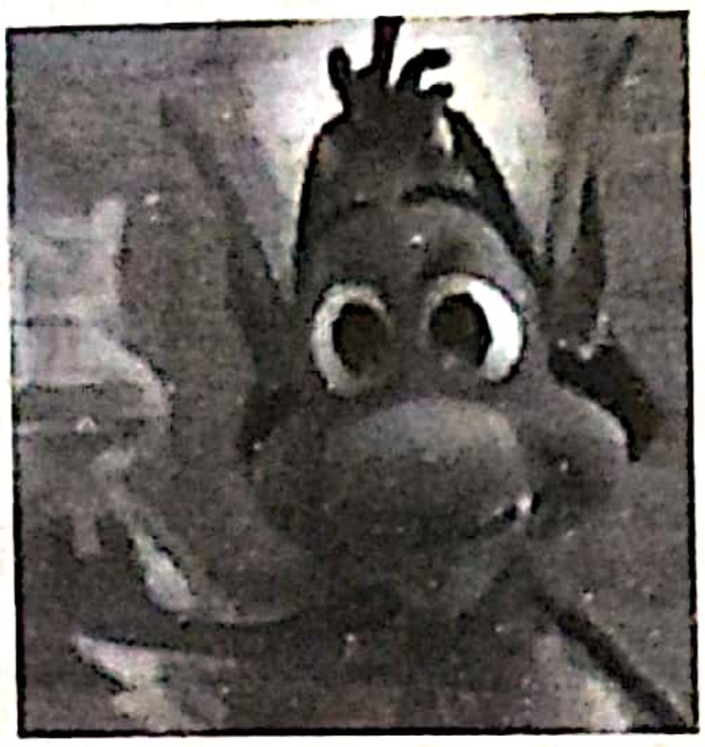
مرحلهٔ دوم : ریت (کوچک ترین فرزند هوگو) ۱۳
مرحلهٔ سوم : رَت (پسر بزرگ هوگو) ۱۳
ورود به قلعه ۱۳
مسیری از میان برف ۱٤
پله ها و پل ها ۱٤
بطرف اتاق امپراتور ۱۵
اتاق امپراتور ۱۵
جنگ با امپراتور ۱٦
مرحلهٔ چهارم : هوگو روی آینهٔ روت(دختر هوگو) ۱۶
اولین اتاقها ۱٦
پاندول های مرگ و ساعت ها ۱۷
نبرد با آینه ها ۱۷
مرحلهٔ پنجم : هوگو روی آینهٔ رَت (پسر بزرگ هوگو) ۱۸
اولین اتاقها ۱۸
از میان شعله و سنگ ۱۸
جنگ با کتابها ۱۹
نبرد با آینه ها ۱۹
مرحلهٔ ششم : هوگو روی آینهٔ ریت ۲۰
مرحلهٔ هفتم : هوگو روی همهٔ آینه ها ۲۰
فصل چهارم : کدهای تقلب ۲۱
فصل پنجم : رنگ آمیزی کنید و جایزه بگیرید ۲۲

مقدمه :

احتمالا تا بحال بازیهای رایانه ای زیادی را دیده اید که بر اساس داستانهای معروف فیلم های کارتونی ساخته شده اند؛ اما در میان آنها ، بازی «*هوگو و آینهٔ جادویی*» واقعا چیز دیگری است؛ این بازی بر اساس یکی از ماجراهای «*هوگو لینا*» شخصیت معروف و محبوب کارتونی طراحی و ساخته شده وداستان آن از این قرار است که «*هوگو لینا*»موجود کوتوله وخوش قلب ومهربان ، بهمراه بچه هایش درسرزمین های شمالی ودرکلبهٔ کوچک خود زندگی آرامی دارند تا اینکه «*سما*» جادوگر بدجنس که با هوگو دشمنی دیرینه ای دارد، در یک روز سرد زمستانی آرامش کلبهٔ خانوادهٔ هوگو را به هم میزند و او را در یک آینهٔ جادویی زندانی کرده وآنرا به سه تکه تقسیم میکند و هر تکه را در قسمتی از جهان قرار میدهد. بچه های هوگو اگرچه سن کمی دارند، همه دست در دست هم میگذارند تا با پشت سر گذاشتن مسیرها وسرزمین های پر خطر و ماجراهای گوناگون و خطرناک ، یک به یک قطعات آینهٔ جادویی را کنار هم بگذارند و با شکستن طلسم «*سما*» پدر خود را به آغوش گرم خانواده برگردانند؛ بازی «*هوگو و آینهٔ جادویی*»، یک بازی سراسر هیجان وشادابی می باشد و شخصیت های جالب و عجیب وغریب آن، شما را سخت مجذوب خود خواهند کرد؛ نسخهٔ فارسی این بازی زیبا وجذاب را به تمامی دوستداران بازیهای کارتونی و ماجرایی تقدیم میکنیم. امیدواریم تا با ارائه این راهنما شما را در انجام مراحل این بازی یاری کنیم.

فصل اول : شخصیتهای مهم بازی

هوگو لینا



موجود کوتوله وخوش قلب ومهربانی که بهمراه بچه هایش درسرزمین های شمالی و درکلبهٔ کوچک خودزندگی آرامی داشت تا اینکه «*سما*» جادوگر بدجنس که با هوگو دشمنی دیرینه ای دارد،در یک روز سردزمستانی آرامش کلبهٔ خانوادهٔ هوگو را به هم میزند و او را در یک آینهٔ جادویی زندانی کرده وآنرا به سه تکه تقسیم میکند و هر تکه را در قسمتی از جهان قرار میدهد.وضعیت بازی هوگو شبیه بچه های اوست با این تفاوت که با فشار دادن کلید A هوگو دسته های قرمزی را که همان نقش قرقره ها رادارند فشار میدهد. همچنین با کلید S موانع را به جلو هل داده وآنها را از سر راه برمی دارد و سرانجام با کلید D با دشمنان می جنگد؛ هوگو با فشار کلید **Space** می پرد. همچنین اگر این کلید را چند بار پشت سر هم بزنید، میزان پرش دو برابر میشود. در انتهای بازی یکبار هوگو به جایی میرسد که چهار آینه سه تکه وجود دارد. هوگو باید به هر تکه ای که میدرخشد ضربه بزند و آن را بشکند که با این کار تکهٔ دیگری از آینه ها درخشان می شود. پیروزی او زمانی است که همهٔ آینه ها را نابود کرده باشد. در مرحله ای دیگر، هوگو با تعدادی آینه روبرو خواهد شد که یکی از آنها می درخشد؛ با شکستن آن آینه، آینهٔ بعدی نیز خواهد درخشید و با شکستن همهٔ آنها او پیروز می شود.

ریت (کوچک ترین فرزند هوگو)

ریت باید در یک مسابقهٔ گراز سواری اول شود؛ این مسابقه سه دور دارد؛ با کلید **Space** می توانید سرعت حرکت خود را بیشتر کنید. همچنین جهت حرکت با کلیدهای مکان نما (فلش ها) کنترل میشود. در پایین سمت چپ صفحه، تصویر هر چهار شرکت کننده را میبینید؛ این تصویر نشان می دهد که هرکسی نسبت به بقیه در کجا قرار گرفته است. سعی کنید هر چه بیشتر از الماسهای روی زمین بردارید اما به یاد داشته باشید برای موفق شدن در این مرحله

احتیاجی نیست همهٔ الماسها را بردارید. خوب حرکت کنید، یادتان باشد باید اول شوید.

رَت (پسر بزرگ هوگو)

رَت باید با سربازان امپراتور و سرانجام با خود او بجنگد. برای حرکت رَت از کلیدهای مکان نما استفاده کنید. همچنین رَت با فشار کلید Space می پرد. برای شلیک توپ برفی از کلید S استفاده کنید؛ همچنین با کلید D ، رَت توپ برفی را بر سر دشمنش می کوبد. به غیر از این در مسیر حرکت با درها و یا پلهای بسته روبرو می شوید، برای باز کردن آنها باید قرقره هایی را که رنگ قرمز دارند آن قدر بچرخانید تا به رنگ سبز درآیند؛ برای این کار از کلید A استفاده کنید. اما توجه داشته باشید اگر تا سبز شدن قرقره ادامه ندهید، پلها به سرعت به جای اولیهٔ خود بازمی گردند. البته گاهی برای باز شدن یک در باید چند قرقرهٔ مختلف را بچرخانید.

در مسیر حرکت و جنگ با دشمنان گاهی بطری های سبز رنگی را می بینید، این بطریها سلامتی رَت را افزایش میدهند. همچنین برداشتن قلبهایی که پیدا میکنید یک مرحله به مراحل مجاز شما اضافه میکند. الماسهایی که پیدا می کنید بردارید اما بدانید که برای موفق شدن در این بازی احتیاجی نیست همهٔ آنها را برداشته باشید. در ضمن صفحه های صورتی رنگ بازی شما را ذخیره میکنند.

در انتهای بازی شما با امپراتور روبرو میشوید. هر بار که توپ را بر سر امپراتور بکوبید، پرندهایی ظاهر می شوند که به شما حمله می کنند، با کوبیدن توپ به آنها نابودشان کنید. با چندبار تکرار این عمل، بر امپراتور هم پیروز می شوید.

روت (دختر هوگو)

برای حرکت روت از کلیدهای مکان نما استفاده کنید. پرشهای روت مانند پرشهای پدرش(هوگو) میباشد. با کلید D ، روت می چرخد و دشمنش را از بین می برد. در مسیر حرکت با درها و یا پلهای بسته ای روبرو می شوید، برای باز کردن آنها باید همان کاری را که با «رَت » انجام میدادید ، تکرار کنید. در پایان شما برای

شکست رئیس باید هر چهار قرقرهٔ دفتر او را بچرخانید اما آنها با هم بـه رنـگ قرمـز درنمی آیند بلکه بعد از چرخاندن هر یک از آنها، دیگری قرمز میشود.

سِمای جادوگر

جادوگر بدجنس و دشمن همیشگی هوگو و خانوادهٔ او و کسی که هوگو را در آینهٔ جادویی محبوس کـرده و هـر تکه از آنرا طلسم کـرده و در مکانـهای جـداگانـه قـرار میدهد.

وایکینگ ها

اقوام نیرومند وسرسخت سرزمین های شمالی که یکـی از قطعات آینهٔ جادویی بدست آنها می افتد و آنـرا بعنـوان جایزهٔ ویژهٔ مسابقهٔ سالانهٔ گراز سـواری تعییـن میکننـد و «ریت» برای بردن تکهٔ آینه، با آنها به رقابت می پردازد.

سگ آبی امپراتور

یک امپراتور خودخواه، خوش گذران و البته نیرومند کـه او نـیز یـک تکـه از آیینـهٔ جـادویی را بدسـت میـآورد ودرحالیکه حاظر نیست به هیچ قیمتی آنرا از دست بدهد، «رَت» برای گرفتن آینه با او درگیر یک مبـارزهٔ سـخت و نابرابر میشود.

رئیس سنجاب های گانگستر

یک سنجاب شرور و خطرناک که سرکردهٔ سنجاب هـای گانگستر خطرناک و شرور میباشد و او نیز یـک قطعـه از آیینهٔ جادویی را صاحب شده و«روت» برای گرفتن آینـه با او درگیر میشود.

فصل دوم : راهنمای صفحات بازی

در همهٔ صفحه های بازی می توانیم به کمک کلیدهـــای مکـان نمـا مـواردی را کـه میخواهیم به صورت چشمک زن در بیاوریم، سپس با کلیـد **Enter** آنـها را انتخـاب میکنیم؛ همچنین کلید **Esc** ما را به صفحهٔ قبل برمی گرداند.

صفحه های ابتدایی بازی

- **Start New Game** : شروع یک بازی جدید
- **Load** : اجرای بازی از روی ذخیره ها
- **Easy** : بازی آسان
- **Normal** :بازی معمولی
- **Hard** : بازی دشوار
- **Continue Game** : بازگشت به بازی

صفحهٔ اصلی

- **Settings** :ورود به صفحهٔ تنظیمات
- **Load/Save Game** : اجرا از روی ذخیره ها / ذخیرهٔ بازی
- **Exit Game** :خروج از بازی

صفحهٔ ذخیره و اجرا

بعد از انتخاب بین **Load** (اجرای بازی ذخیره شده) و **Save** (ذخیرهٔ بازی) یکـی از چهار پوشه را انتخاب کنیـد. بـرای ذخـیره در پوشـه ای کـه چـیزی در آن ذخـیره کرده اید، از شما پرسیده خواهد شد که آیا قصد این کار را دارید یا نه ، بـا انتخـاب **Yes** میتوانید پاسخ بله بدهید.

صفحهٔ انتخاب شخصیت و مراحل

در این صفحه وقتی هر یک از بچه ها برای شما دست تکان میدهند، بـا فشـار کلیـد **Enter** میتوانید مرحلهٔ مربوط به آن را انتخاب کنید. زمانی که تکه ای از آینـــه پیـدا شد، اگر به کمک کلیدهای مکان نما وارد حالتی شوید که آن تکه از آینه بدرخشد بـا **Enter** مرحلهٔ بازی هوگو در آن را اجرا میکنید. همچنین وقتی چهار مجسمه اطـراف آینه درخشان شود می توانید به صفحهٔ اصلی باز گردید.

فصل سوم : راهنمای مراحل بازی

مرحلهٔ اول : روت (دختر هوگو)

اولین اتاق ها

درابتدای بازی شما روت را درمیان برفها مشاهده می کنید. او باید برگردد و مسیررا ادامه دهد. دراین مسیر کیسه هایی را خواهید دید که با برخورد به آنها کریستال های داخلشان خارج می شوند و شما می توانید آنها را بردارید. نیازی نیست که همه آنها را جمع کنید اما این کریستال ها امتیاز شما محسوب می شوند، پیش بروید تا به جایی برسید که به شما تیراندازی می شود. مرد تیرانداز را از بین ببرید و کریستال هایی را که ازنابود کردن او به دست می آید بردارید. سپس به بالای سکو بروید و مردی را که درآن بالاست نابود کنید و شیشه سبزی را که به دست می آورید بنوشید. خوردن محتویات این شیشه سلامتی شما را افزایش میدهد .

سپس برای بازکردن در به سمت راست آن توجه کنید. چرخی می بینید که قرمز است با چرخاندن آن درباز می شود و چرخ به رنگ سبز درمی آید . مسیر را ادامه دهید ، مردی را که درراه می بینید نابود کنید ودربعدی رابه کمک چرخی که درکنارآن است بازنمایید.

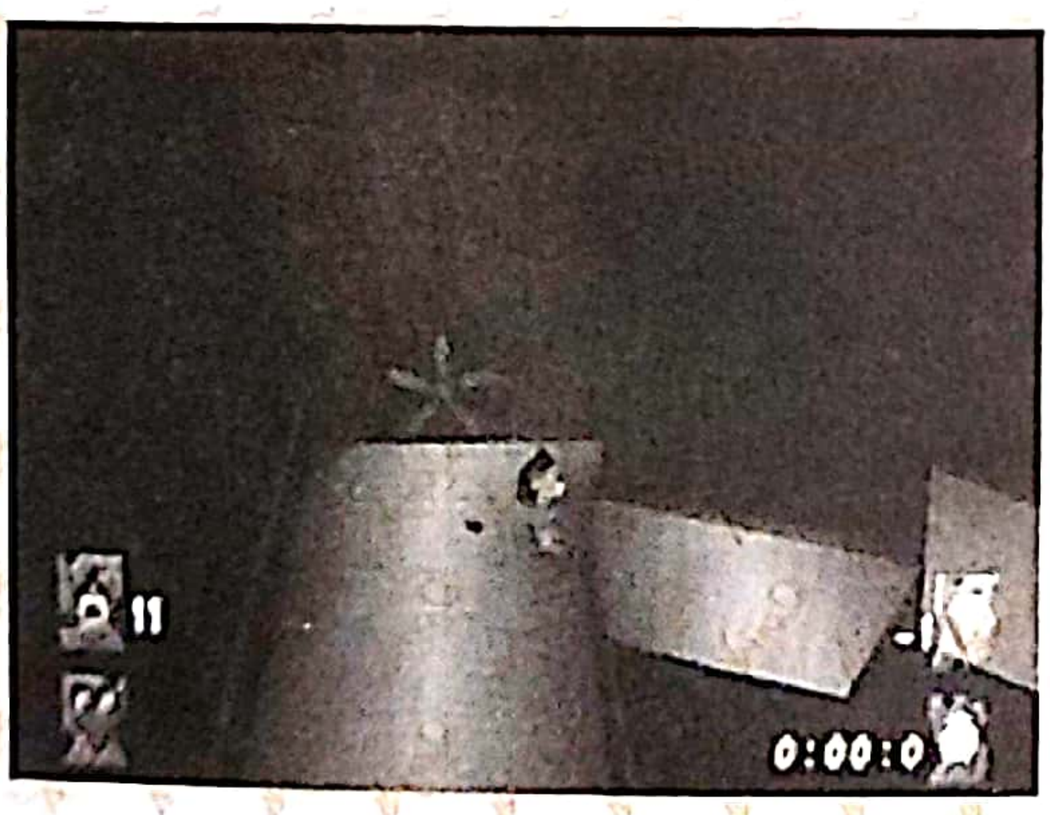
اتاق های سیلو و گونی

بعداز رسیدن به اتاقی که ازجعبه های روی هم و گونی پراست باید تلاش کنید به بالای اتاق بروید. برای این کارابتدا باید به روی جعبه ها بپرید درسمت چپ برروی گونی ها قراربگیرید وبه کمک آنها به طرف بالا وقسمتی که یک مرد ایستاده بپرید. او را نابود کنید ومسیرخود را ادامه دهید. به روی سکوی بعدی بپرید سپس برگردید و روی سکوی بالاتری بپرید تا سرانجام به مقابل در برسید. چرخ کنار در را بچرخانید و وارد شوید. توجه داشته باشید که این اتاق ها پر از کریستال هستند، پس می توانید کمی هم کریستال جمع کنید.

درادامه مسیرتان یک قاب صورتی می بینید. اگر به آن برخورد کنید بازی شما ذخیره خواهد شد. بازی خود را ذخیره کنید ومردی را که روبروی شماست نابود کنید.ازجعبه ها بالا بروید و روی سکوی سمت چپ بپرید . ازآنجا به روی سکوی سمت راست دربالا پریده و از صندوقهای جلویتان بالا بروید. سرانجام اگر بر روی سکوی بالای سرخود درسمت چپ بپرید، چرخ مربوط به دراین قسمت را پیدا می کنید. آن را بچرخانید. درب در بالای سرشماست، به کمک سکوی سمت چپ می توانید خود را به در برسانید. دراتاق بعدی از صندوق سمت راستتان بالا بروید سپس روی سکو بپرید و ازگونی ها بالا بروید. همین مسیر را دوباره به سمت چپ ادامه دهید تا به مردی برروی سکو برسید او را نابود کنید و چرخی را که درپشت سر اوست بچرخانید . به طرف راست آنقدر بپرید تا به انتهای اتاق برسید. حالا می توانید برگردید و برروی سکویی که به دراتاق مربوط است بپرید و ازآن عبور کنید.

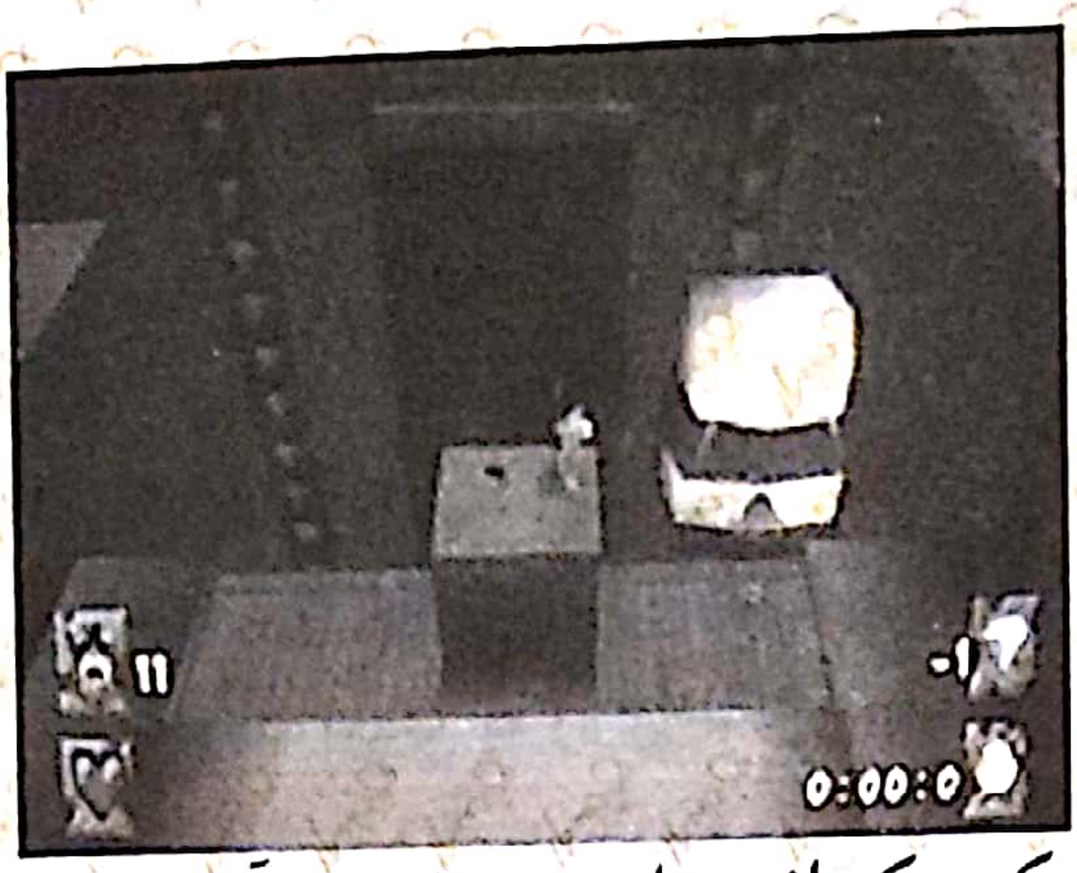
پله ها و پل ها

روبرویتان مردی است که به شما تیراندازی می کند او را نابود کنید و قلبی را که به دست می آید بردارید، دراین صورت یک مرحله به مراحل مجاز شما اضافه میشود.



سپس چرخی را که در روبروی شماست آن قدر بچرخانید تا سبز شود. پس ازآن به سرعت و قبل ازاین که پله ها به حال اول برگردند ازآنها عبورکنید. پس از کشتن سنجابی که به شما تیراندازی می کند به همین ترتیب از پله های بعدی هم بگذرید تا به اتاق خمره های متحرک برسید.

اتاق خمره های متحرک



دراین اتاق ابتدا باید مردی را که به شما تیراندازی می کند نابود کنید سپس به کمک قاب صورتی بازی خود را ذخیره نمایید. برای رفتن ازاین اتاق ابتدا باید به بالای اولین سکوی سمت چپ بروید و دسته موجود درآنجا را بچرخانید. می توانید ازخمره های درحال حرکت است برای این کار استفاده کنید. با این کار یک سکو از دیوار بیرون می آید ، به روی آن بپرید و ازآنجا به روی سکوی سمت راست پرش کنید و چرخ موجود درآنجا را بچرخانید. چرخ قرمز بعدی دوسکو بالاتر و بالای سرشماست. برای رسیدن به آنها باید ابتدا به آخرین سکوی سمت چپ بروید و سپس برگردید. بعد از چرخاندن این چرخ، مسیرشما به سمت چرخی که در را باز می کند و درسمت چپ آماده می شود. به طرف آن بروید و در را به کمک آن باز کرده، وارد اتاق بعدی شوید. دراین جا دوباره به یک پل می رسید. آن را بازکنید و ازآن عبورنمایید. تیرانداز را از بین ببرید و برای رفتن به بالای اتاق به این ترتیب عمل کنید. ازسکوی سمت راست بالا رفته و چرخی را که درآنجاست بچرخانید. ازآنجا بر روی سکوی بیرون از دیوار درسمت چپ بپرید و مسیرخود را به طرف چرخ بعدی ادامه دهید. به کمک خمره های درحال حرکت مسیرخود را به سمت راست ادامه دهید و پس ازچرخاندن چرخ ها به طرف چپ برگردید.چرخی که دررا باز می کند درسکوی بالا سمت چپ قرار دارد. دررا بازکرده ازاین اتاق عبورکنید.

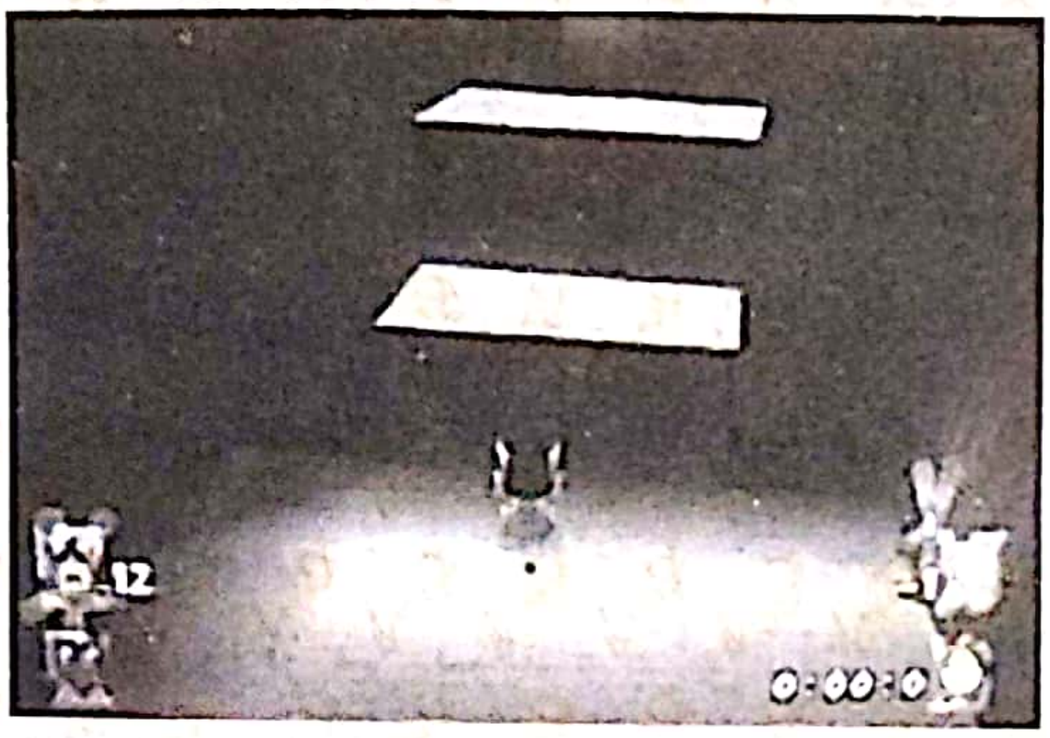
گذشتن ازمیان گلوله ها

دراین قسمت باید به کمک یک چرخ پل را بازکرده ازآن بگذرید و مرد تیرانداز را نابود کنید. سپس مسیرخود را به همین ترتیب ادامه دهید. فقط توجه داشته باشید که درآب نیفتید. هرجا درمسیربه یک قاب صورتی می رسید بازی خود را ذخیره نمایید. پس ازگذشتن ازچند پل و

دربه جایی می رسید که گلوله های بزرگی ازبالا به پایین درحال حرکتند. ابتدا بازی خود را به کمک قاب صورتی ذخیره کنید سپس ازمیان گلوله ها به طرف بالا حرکت کنید. مواظب باشید گلوله ها شما را به پایین پرتاب نکنند. تا پایان این مسیرچهار باربا چنین گلوله هایی برخورد می کنید سعی کنید سریع باشید.

اتاق قارچ ها

درپایان مسیرگلوله ها پس ازبازکردن دربه یک قاب صورتی می رسید بازی خود را ذخیره کنید. سپس به روی سکوی سمت چپ و ازآنجا به روی سکوی روبرو بپرید. قارچها به شما درپریدن کمک می کنند. افرادی را که درمسیر می بینید نابود کنید. به روی سکوی روبرو بپرید وازآنجا به سکوی بالا بروید. مردی را که درآنجاست نابود کنید ودوچرخ کناردیوار را بچرخانید.



دو سکو بالا می آید، ازآنها بالا رفته ، به طرف سکوی سمت چپ بپرید. همین مسیر را به بالا ادامه دهید و مردی را که درآنجاست نابودکنید. به همین ترتیب مسیر را ادامه دهید تا به قاب صورتی برسید وبازی خود را ذخیره نمایید.

اتاق رئیس

پس ازذخیره بازی به کمک قارچها بر روی سکوی بعدی بپرید وازآنجا بر روی سکوی روبرویتان بروید. سنجابی را که به شما تیراندازی می کند نابود کرده ودررا بازکنید . بعد ازگذشتن از پل، یک آسانسور شما را به اتاق رئیس می برد. دراتاق او درچهارگوشه دیوار چهار چرخ وجود دارد که تنها یکی ازآنها قرمز است . با چرخاندن هر چرخ، یک چرخ دیگر قرمز می شود. باید هرچهارچرخ را بچرخانید. البته مراقب شلیک های رئیس هم باشید. خوب، موفق باشید به یاد داشته باشید که پس از پیروزی حتما"بازیتان را ذخیره کنید.

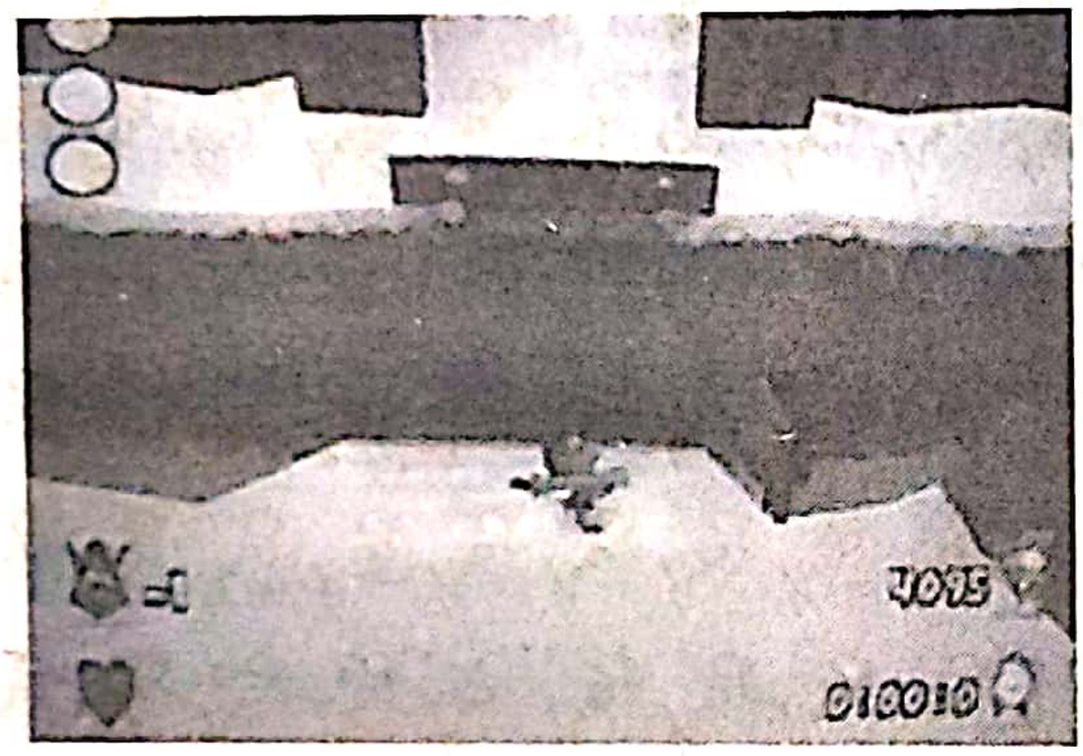
مرحلهٔ دوم : ریت (کوچک ترین فرزند هوگو)

ریت باید دریک مسابقه گراز سواری اول شـــود. ایـــن مســابقه ســه دور دارد ، شــما می توانید در پایین و سمت چپ صفحه، تصویر هرچهار شرکت کننده را ببینید. ایـــن تصویر نشان میدهد که هرکسی نسبت به بقیه درکجا قرار گرفتــه اســت. ســعی کنیــد هرچه بیشتر کریستالهای روی زمین را بردارید اما به یاد داشته باشید برای موفق شــدن دراین مرحله احتیاجی نیست که همه آنها را بردارید . خوب حرکـــت کنیــد، یادتــان باشد باید اول شوید.

مرحلهٔ سوم : رَت (پسربزرگ هوگو)

ورود به قلعه

وقتی وارد بازی رَت می شوید او را درمیان برف ها و درحالی می بینید که تــوپــی را بردوش دارد. رَت باید برگردد و به طرف قلعه برود. ابتدا باید دو سرباز کنار در را بــا شلیک توپ از بین ببرید وسپس به سمت راست پل بســته روبرویتــان نگــاه کنیــد. درآنجا چرخی را می بینید که وســـط آن به رنگ قرمزدرآمده است. بـــه طــرف آن بروید وآن قدرچرخ را بچرخانید تا ســـبز شود دراین حـــالت پـــل بـــاز مـــی شـــود. مسیرتان را ادامه دهید واز پلـــه هـــا بـــالا بروید.



درآنجا سربازی را می بینید. او را نابود کنید و در را به کمـــک چــرخ بــازکنید. پــس ازگذشتن ازاین در سربازی به شما حمله خواهد کرد که اگر او را نـــابود کنیــد یــک شیشه سبز رنگ به دست می آورید. محتویات این شیشـــه ســلامتی شــما را افزایــش می دهد. آن را بخورید و سپس درسمت راست خود به ســـراغ چــرخ برویــد و آن را بچرخانید تا پل بعدی باز شود. سربازی دراین جا به شما برف پرتاب مـــی کنــد اورا نابودکنید و به کمک چرخ کنار دیوار پله ها را باز کنید . بعد از بالا رفتن از پلـــه هــا به سربازی برمی خورید که باکشتن او یک قلب بدست می آید . این قلبها یک مرحله به تعداد مراحل مجاز شما دربازی اضافه می کنند، آن را بردارید. اگرمسیرخود را بـــه

بالای پله های بعدی ادامه دهید به یک قاب صورتی می رسید. اگر این قاب را بردارید، بازی شما درهمین جا ذخیره می شود.

مسیری ازمیان برف

پس از اولین ذخیره بازی سربازی را که دراینجاست نابود کنید و شیشه سبز بدست آمده را بردارید. مواظب باشید که درآب نیفتید. پس ازاین از پشت ستوان ها به سمت چپ بروید تا به چرخی برسید که به کمک آن می توانید دررا بازکنید. راستی دراین اطراف کریستال های زیادی وجود دارد که اگر بگردید می توانید آن ها را پیدا کنید. بعد از باز شدن درخود را برروی یک سکوی برفی می یابید به روی تکه برفی که در سمت چپ شما درمیان آب است بپرید. سعی کنید به سرعت با شلیک برف سربازی را که به شما برف پرتاب می کند نابود کنید. سپس به محلی که اودرآنجا بوده بپرید و چرخی را که درآنجا هست آن قدر بچرخانید تا پله ها کاملا" باز شود. از پله ها بالا بروید و سرباز بالای پله ها را نابود کنید ووارد راهرو شوید. درانتهای راهرو سربازی به شما برف پرتاب می کند او را نابود کنید و مسیرخود را از روی تکه های برف ادامه دهید. پس ازبین بردن دشمنان وبازکردن پله هایی که درمسیتان وجود دارد به یک راهرو می رسید، درانتهای این راهرو به یک قاب صورتی برمی خورید. بازی خود را ذخیره کنید.

پله ها و پل ها

پس از ذخیره بازی از پله های سمت راستتان بالا بروید، درمسیربالای پله ها یک سرباز به شما حمل می کند. همچنین سرباز دیگری به طرف شما برف پرتاب می کند. هردو را نابود کنید واگرشیشه سبز یا قلبی بدست آورید آن را بردارید. مسیرخود را ادامه دهید تا به قاب صورتی برسید وبازی خود را ذخیره کنید.

پس ازذخیره بازی به دو پل بسته شده خواهید رسید. به کمک چرخ سمت راست، پل اولی باز می شود. به روی آن بپرید و به سمت راست پل بروید و چرخی را که درآنجاست بچرخانید. پل دومی نیز بازمی شود، به روی آن بپرید و از روی آن به روی مسیر بعدیتان پرش

کنید. مراقب باشید که درآب نیفتید. سربازهایی را که درمسیرتان می بینید نابود کنید وقلب و شیشه های سبزی را که به دست می آید بردارید. درادامه مسیربه قاب صورتی رنگ دیگری می رسید. بازی خود را ذخیره کنید و وارد راهرو شوید.

به طرف اتاق امپراتور

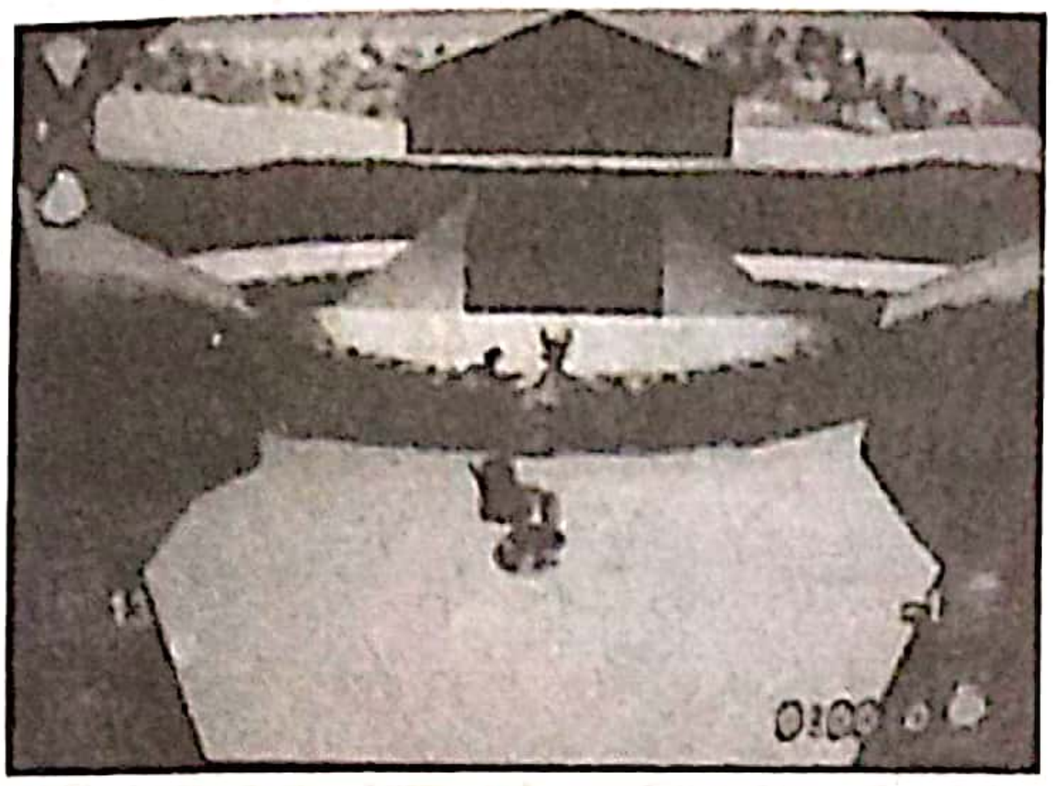
درانتهای راهرو شما یک محوطه برفی را مشاهده می کنید که سربازی درآن محوطه قدم میزند، او را نابود کنید. روبروی شما برروی دو ستون دو چرخ می بینید که یکی ازآنها برای در و دیگری برای پل پشت دراست. آنها را بچرخانید و مسیرتان را ادامه دهید. تلاش کنید که همه دشمنانتان را نابود کنید وهرجایی که به یک پل یا پله بسته می رسید به کمک چرخها آن را باز کنید. اکنون شما به مسیراصلی منتهی به کاخ امپراتور وارد شده اید. با طی کردن مسیر و نابود کردن دشمنان به در برسید. پس ازبازکردن در، پشت آن یک افسر ارشد را می بینید که نگهبانی می دهد. او از سربازهای معمولی قویتر است اما به هرترتیب باید از بین برود. او را نابود کنید و به کمک قاب صورتی پشت سراو، بازیتان را ذخیره کنید.

اتاق امپراتور

سپس به بالای پله ها رفته و سربازی را که درآنجاست نابود کنید. دررا بازکرده و وارد صحن اصلی قصر شوید. دراین جا باز هم یک افسرارشد را می بینید، هنگامی که شما با اودر حال نبرد هستید ، امپراتور فرارمی کند. برای دنبال کردن او ابتدا باید چرخ های سمت راست و سمت چپ اتاق را بچرخانید تا پله ای به تخت پادشاه باز شود. سپس از این پله ها بالا بروید تا به تخت امپراتور برسید. چرخ کنارتخت را بچرخانید تا دریچه پایین تخت باز شود، ازطریق دریچه امپراتور را دنبال کنید . درادامه مسیر، سربازی را می بینید او را نابود کنید و به کمک قاب صورتی رنگی که درآنجاست بازی خود را ذخیره کنید.

جنگ با امپراتور

مسیررا ادامه دهید تا به امپراتوربرسید. دراین قسمت نمی توانید از پرتاب برف استفاده کنید. برای نابودی او باید ابتدا پرنده ای را که کنار او پرواز می کند با ضربه توپ نابود کنید، سپس به دنبال امپراتور بروید و با توپ خود برسر او بکوبید. با هربار انجام این کارپرنده دیگری ظاهرمی شود که باید نابود شود. اگر این کار چند بارتکرار شود، امپراتور شکست می خورد. پیروزیتان را ذخیره کنید.



مرحلهٔ چهارم : هوگو برروی آینه روت (دختر هوگو)

اگرآینه روت را پیدا کنید، درحالتی که درصفحه بازی این تکه آینه درخشان شده است ، می توانید وارد بازی هوگو برروی آن تکه آینه شوید.

اولین اتاق ها

شما هوگو را روی آینه می بینید. او را برگردانید و بر روی مسیر بعدی بپرید . وقتی به صندوق جلویتان رسیدید آن را هل دهید تا کنار برود و شما می توانید روی سکوی بعدی بپرید.

برروی این سکو یک دسته وجود دارد. آنقدر آنرا فشار دهید تا سبزشود. دراین حالت پل باز شده می توانید از روی آن عبور کنید. بعد از گذشتن از در به یک پل سنگی می رسید. ازروی آن به سرعت عبور کنید، چون سنگها بعد از حرکت شما بر روی پل می افتند.

از روی پل سنگی عبور کنید و روح پشت آن را بکشید. حالا اگر به روبرویتان توجه کنید یک آینه می بینید، آن را بشکنید و کریستال های پشت آن را بردارید. اما مسیراصلی شما در سمت چپ قراردارد، اگراین مسیر را ادامه دهید به یک مرد زره

پوش خواهید رسید. او را بکشید و قلب بدست آمده را بردارید. مسیرخود را ادامه دهید واز روی پل سنگی بگذرید تا به یک مرد زره پوش دیگر برسید. دراین جا برروی میز یک قاب صورتی قراردارد که به کمک آن می توانید بازی را ذخیره کنید. مسیرخود را به همین ترتیب ادامه دهید و روح ها و مردان زره پوش را نابود کنید تا سرانجام به اتاق پاندول های مرگ برسید.

پاندول های مرگ و ساعت ها

دراین اتاق شما سه پاندول را می بینید که درحرکتند. تلاش کنید به گونه ای مسیرتان را ادامه دهید که به این پاندولها نخورید. در ضمن مراقب باشید تا پایین هم نیفتید. بعد از عبور از پاندول ها به اتاق ساعت خواهید رسید. شما ناچارید برروی ساعت بپرید اما تلاش کنید به عقربه های آن نخورید چون ازسلامتی شما کم می شود. دراتاق بعدی شما باید از چند سکو بالا بروید. دربالای آنها به کمک قاب صورتی بازی خود را ذخیره کنید و مسیرخود را به سمت راست ادامه دهید. درانتهای این مسیر شما ساعت دیگری خواهید دید که درپشت آن ساعت یک قاب صورتی وجود دارد که امکان ذخیره بازی را برای شما ایجاد می کند.

نبرد با آینه ها

سپس از روی پل سنگی عبورکنید واز مسیر چوبی بالا بروید . دربالای آن پس ازگذشتن ازجاده رنگین کمان به محوطه ای می رسید که درآن ده آینه وجود دارد . یکی ازآنها درخشان است. شما تنها می توانید آینه ای را که درخشان است بشکنید. اما پس ازشکستن هرآینه، یک آینه دیگر درخشان می شود. این کار را تا نابودی همه آینه ها ادامه دهید، اما مراقب باشید که جادوگر شما را از بین نبرد. موفق باشید و حتما" بازی خود را پس از پیروزی ذخیره کنید.

مرحلهٔ پنجم : هوگو برروی آینه رَت (پسربزرگ هوگو)

زمانی که آینه رَت را پیدا کردید اگر در صفحه بازی تنظیمات را به گونـــه ای انجـام دهید که آینه روبروی رَت ، درخشان شود با زدن کلید **Enter** می توانید وارد مرحله بازی هوگو برروی آینه رَت شوید.

اولین اتاق ها

درابتدا هوگو را برروی آینه می بینید. او را برگردانید و با پرش به طرف سکوی بعدی بروید. آنگاه جلو رفته و صندوقی را که درجلوی شماست هـل بدهیـد. صنـدوق بـه پایین مـــی افتـد. ازروی آن بـه سـکوی بعدی بپرید و مسیرتان را به همین ترتیب به کمـــک پـرش از سـکوها وهـل دادن صندوق هایی که درراهتان می بینید ادامه دهید تا به مـرد زره پـوش برسـید، او را نابود کنید. سپس به کنار در رفتـه دسـته قرمزی را که می بینـــدی آن قـدر فشـار دهید تا سبز شـود. دراین صـورت پـل بازخواهد شد. ازروی پل بگذرید. درآن سوی پل به یک روح برخورد می کنید، او را نابود کنید و مسیرخود را از سمت راست ادامه دهید. قبل از رسیدن به صندوقـی کـه مسیرشما را سد کرده و درطرف چپ هوگو یک آینه می بینید. با شکســتن ایـن آینـه می توانید به کریستال های پشت آن دسـت پیـدا کنیـد. پـس ازبرداشـتن کریسـتالها برگردید و صندوق را هل دهید. سپس مسـیرتان را ادامـه دهیـد و درمسـیرهرجا بـه آینه ای برخوردید آن را بشکنید وکریستال های پشت آن را بردارید. درادامه به قـاب صورتی برخواهید خورد. بازی خود را ذخیره کنید.

ازمیان شعله و سنگ

مسیرخود را به همین ترتیب ادامه دهید تا به یک پل سنگی برسید. بـاید بـه سـرعت ازروی آن رد شوید چون سنگهای آن در حال ریزش هسـتند و بعـد ازحرکـت شـما برروی آنها می افتند. مسیرتان را ادامه دهید و همه دشمنانتان را نابود کنید. اما به یـاد داشته باشید که هروقت به قاب صورتی برخورد می کنید حتما" بازی خود را ذخـیره

نمایید. بعد از ذخیره بازی درسمت راست خود قفسه ای را خواهید دید که ازدرون آن شیشه هایی به بیرون پرتاب می شود. همچنین دراین مسیراجاق هایی وجود دارند که شعله بیرون می دهند مسیرخود را به ترتیبی که با آنها برخورد نکنید ادامه بدهید. درپایان پس ازکشتن یک مرد زره پوش وارد اتاق کتابها می شوید.

جنگ با کتابها

برخورد به کتابها از میزان سلامتی هوگو کم می کند. شما میتوانید آنها را نابود کنید. مسیرخود را ادامه دهید تا به قاب صورتی رسیده ، بازی خود را ذخیره کنید.

دراین قسمت پس از گذشتن ازدرمشاهده می کنید که درمسیر فقط دوکتاب بازشده وجود دارد و هیچ دسته ای برای بازکردن پل دراین جا نیست. نترسید، روی کتابها بروید. با رفتن به روی آنها دو کتاب دیگر درمسیرتان پیدا می شود. اگر این کار را ادامه دهید به انتهای مسیرخواهید رسید. سپس باید دوباره با چند کتاب پرنده دست وپنجه نرم کنید. اگرازاین قسمت بگذرید وازسکوهای روبرویتان بالا بروید به آخرین مرحله هوگو برروی آینه رَت خواهید رسید.

نبرد با آینه ها

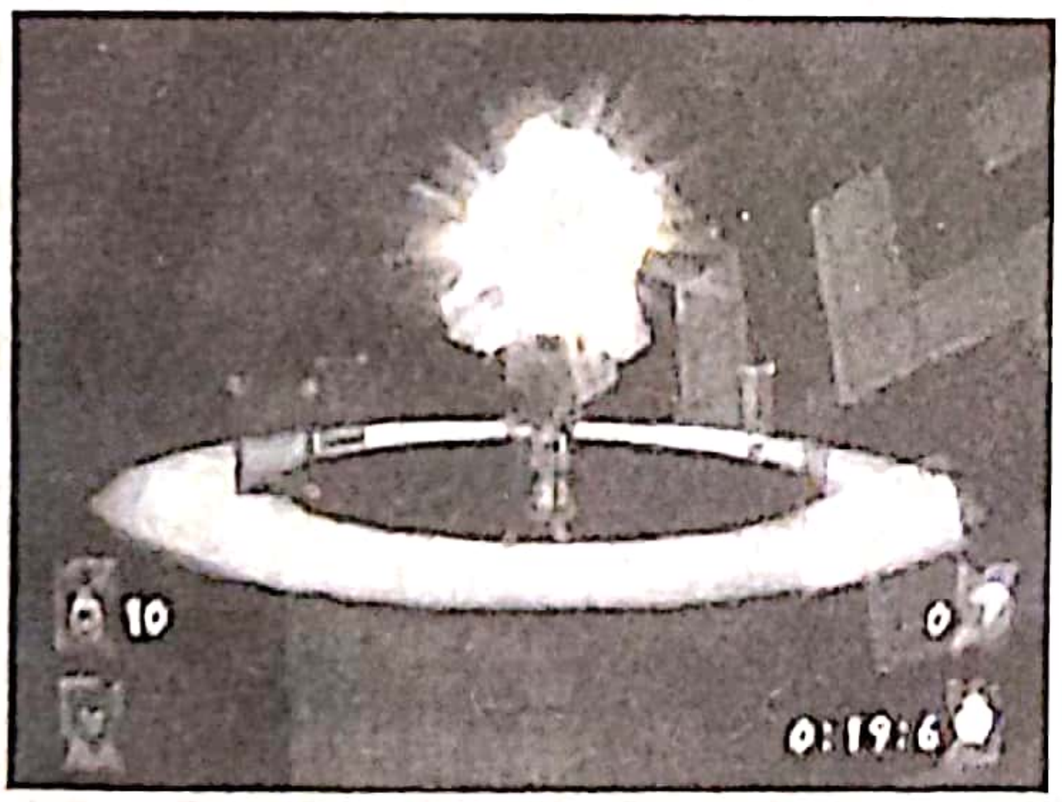
دراین قسمت چهارآینه سه تکه را که درمحوطه قراردارند می بینید که یکی از تکه ها مربوط به یکی ازآینه های درخشان است. این تکه را نابود کنید تا تکه دیگری ازیک آینه دیگر درخشان شوید. باید این کار را تا نابود کردن همه آینه ها ادامه دهید. به یاد داشته باشید جادوگر بدجنس نمی خواهد که شما بتوانید این کار را انجام دهید. وقتی پیروزشدید حتما" بازی خود را ذخیره کنید.

مرحلهٔ ششم : هوگو برروی آینه ریت (کوچکترین فرزند هوگو)

وقتی ریت آینه اش را در مسابقه برد شما می توانید در صفحه بازی با رفتن به حالتی که آینه جلوی او درخشان است وارد بازی هوگو برروی آن آینه شوید. هوگو برروی آینه فرود می آید، به روبرو نگاه کنید و مسیرتان را ادامه دهید تا به جاده، رنگین کمان برسید. سریع باشید و دراین جاده بدوید. جادوگر شما را تعقیب می کند. هروقت به آینه ای رسیدید که مسیرشما را سد کرده آن را بشکنید. همچنین گاهی به پل های بسته بر می خورید، درکنار آنها دسته هایی را به رنگ قرمز می بینید آنها را فشار دهید تا سبز شوند. به این ترتیب پل ها بازخواهند شد.
موفق باشید.

مرحلهٔ هفتم : هوگو برروی همه آینه ها

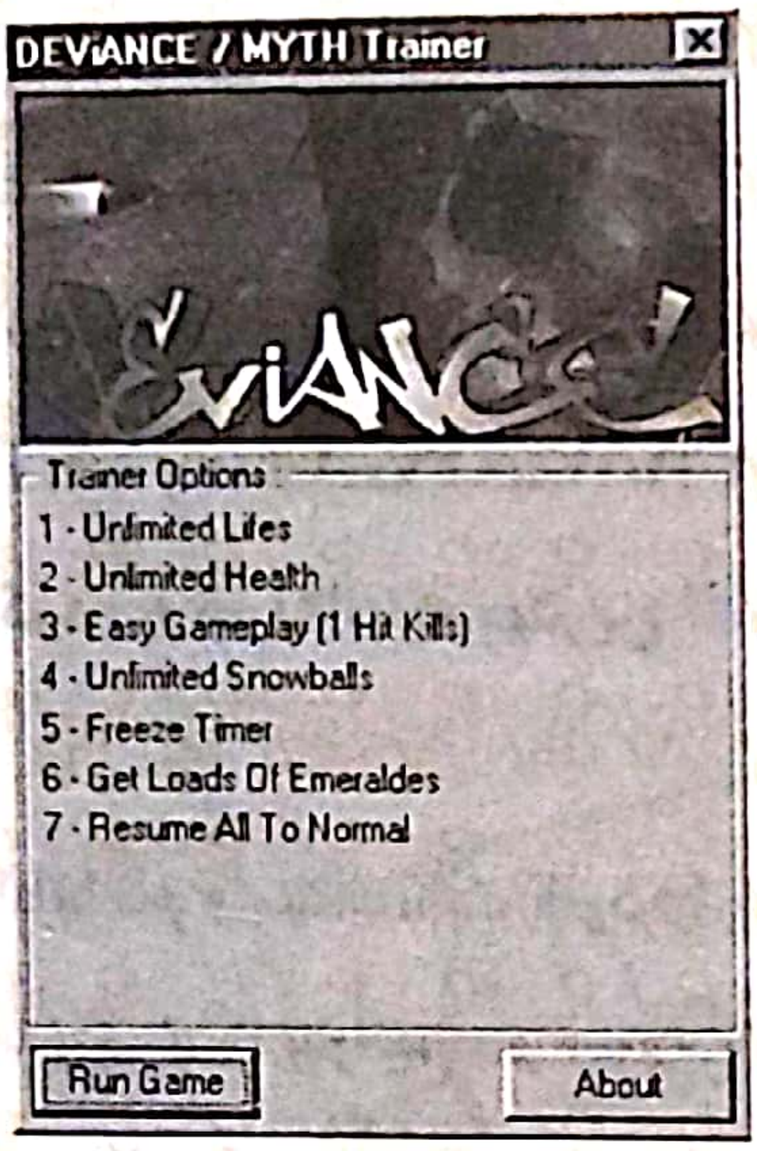
اگر هوگو برروی همه قسمت های آینه پیروز شد باید مبارزه نهایی را انجام دهید، برای این کار درصفحه بازی وارد حالتی می شویم که همه آینه بدرخشد. سپس وارد بازی میشویم.
دراین قسمت شما شش آینه چرخان را می بینید که هربار تنها یکی ازآنها درخشان است و درنتیجه فقط همان قابل شکستن است . بعد از شکستن هرآینه می توانید سراغ یک آینه دیگر بروید تا همه آینه ها نابود شوند . جادوگر تلاش می کند با نفس زهرآگینش شما را نابود کند. اما شما باید تلاش کنید تا همه آینه ها را بشکنید و جادوی آینه را از بین ببرید.



موفق باشید.

فصل چهام : کدهای تقلب

نکته : فراموش نکنید که کدهای تقلب باعث آسانی بیش از حد بازی و دربعضی مواقع عدم توازن وتعادل درحوادث بازی میشود. حتی ممکن است استفاده بی رویه ازآن موجب از بین رفتن هیجان و جذابیت بازی شود، به همین دلیل توصیه می کنم فقط درمواقع ضروری ازکدها استفاده کنید.



برای استفاده از کدهای تقلب بازی، آیکون Trainer Hugo (Farsi) را که بر روی صفحه اصلی ویندوز ایجاد شده است اجرا کنید ؛ سپس در کادر ظاهر شده گزینهٔ Run Game را کلیک کنید تا بازی اجرا شود. حالا در محیط بازی کلیدهای Alt+Tab را بزنید تا به محیط ویندوز برگردید؛ اکنون در محیط ویندوز کلیدهای زیر را بزنید تا اثر آن را در بازی ببینید.

بعد از زدن کد تقلب مورد نظر خود دوباره بازدن بازی کلیدهای Alt+Tab به بازی برگردید.

کدها	نتیجه
1	بی نهایت شدن تعداد دفعات مجاز بازی
2	بی نهایت شدن توان (شکست ناپذیر شدن)
3	بازی آسان (کشتن دشمنان با یک ضربه)
4	بی نهایت شدن گلوله های برفی
5	صفر شدن زمان
6	بدست آوردن گلوله های سبز
7	خارج شدن بازی از حالت کدهای تقلب

فصل پنجم : رنگ آمیزی کنید و جایزه بگیرید

در این بخش چندین طرح مختلف از شخصیت های بازی را برای شما آورده ایم تا آنها را رنگ آمیزی کرده و برای ما بفرستید تا به بهترین رنگ آمیزها به قید قرعه هدایای نفیسی تقدیم گردد.

شما همچنین می توانید بعد از ارسال فرم نظر خواهی و اشتراک و دریافت کارت اشتراک و ارسال نقاشی های خود ، با مراجعه به سایت اینترنتی WWW.NPGAME.NET نقاشی های رسیده خود و دوستانتان را مشاهده کرده و خودتان به بهترین نقاشی ها امتیاز دهید.

لطفا نام و مشخصات خود را حتما در پایین هر طرح و در جای در نظر گرفته شده بنویسید تا بتوانیم در صورت برنده شدن آن طرح، جوایز را برایتان ارسال کنیم.

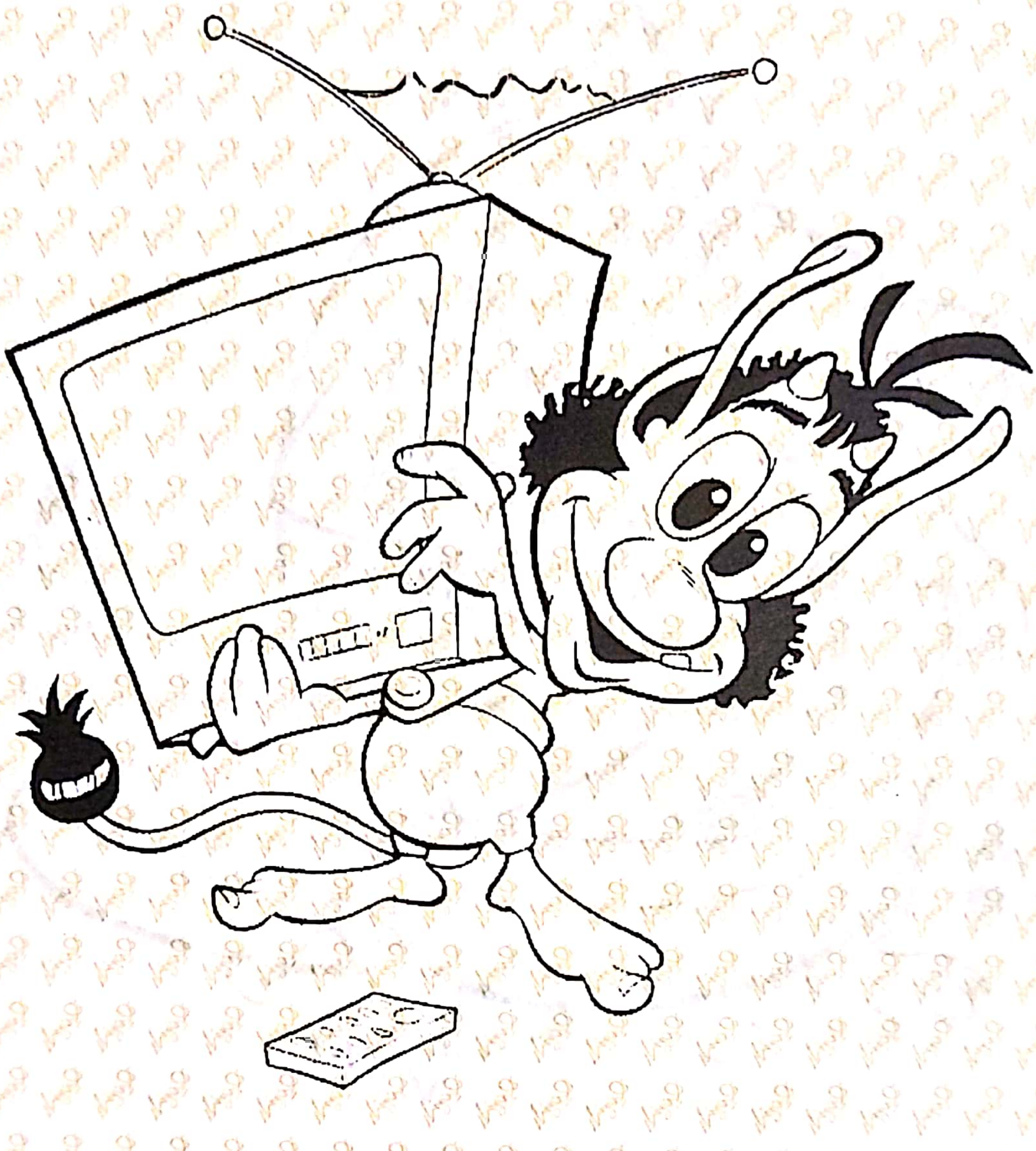
لطفا نقاشی های خود را به آدرس زیر ارسال کنید :

تهران - صندوق پستی ۱۳۴۵- ۱۴۱۵۵

شرکت مهندسی نوین پندار

از رنگ های مناسب و زیبا استفاده کرده و با دقت رنگ آمیزی کنید ، شاید شما برنده جوایز ما باشید.

موفق باشید.



نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../....۱۳

نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../....۱۳

نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../....۱۳

نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../....۱۳

نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../....۱۳

نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

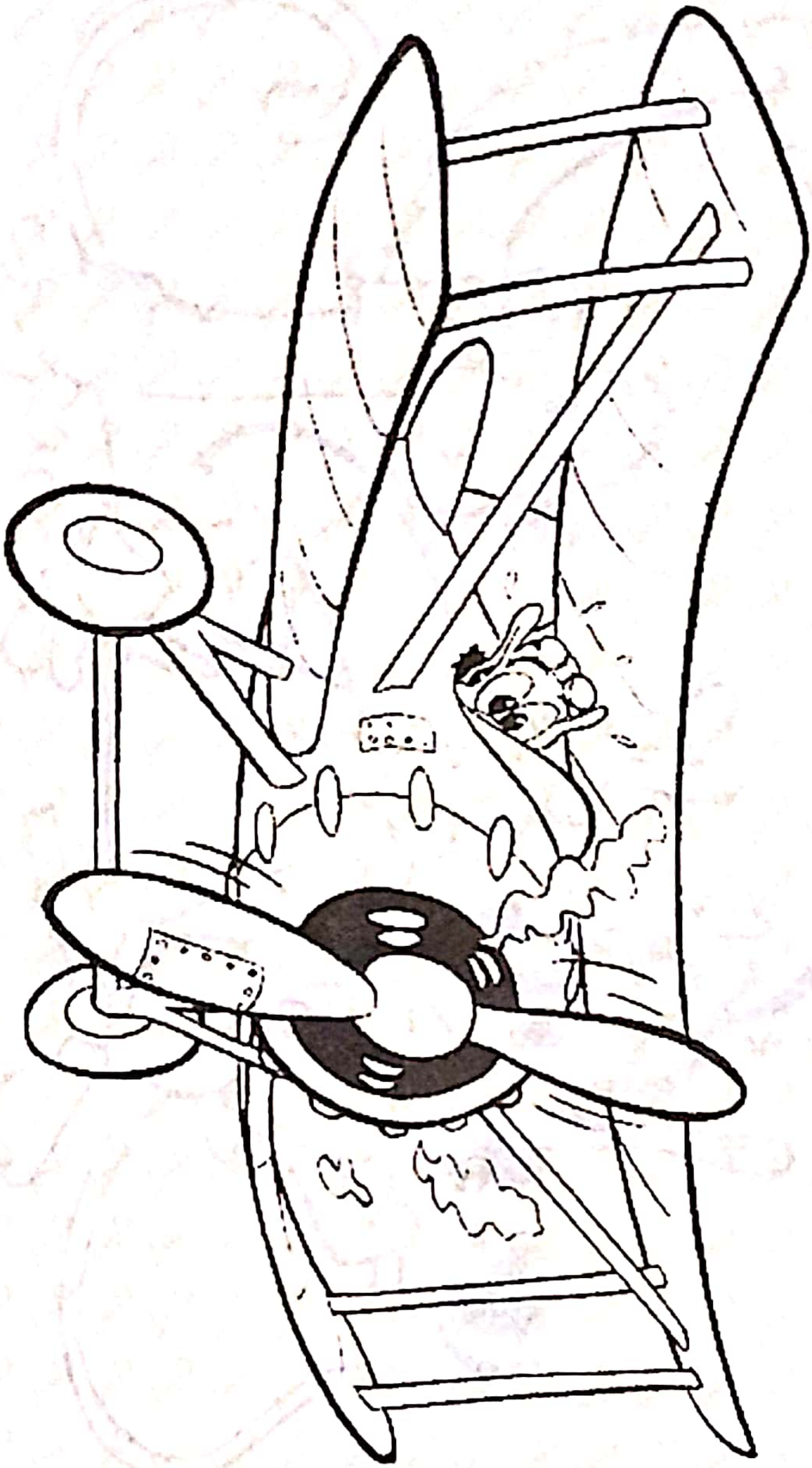
کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../۱۳....

نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../....۱۳

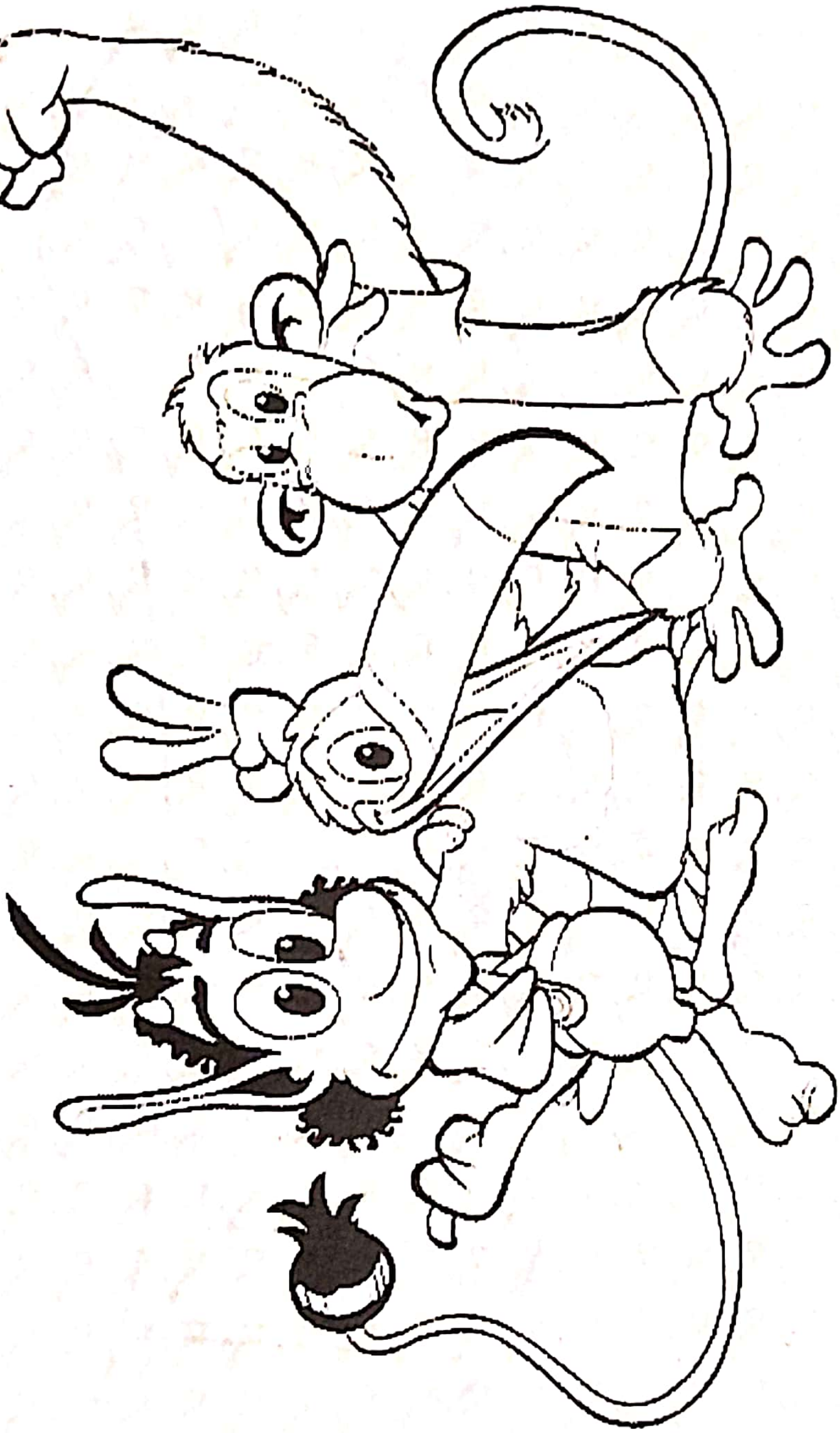
نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../...۱۳



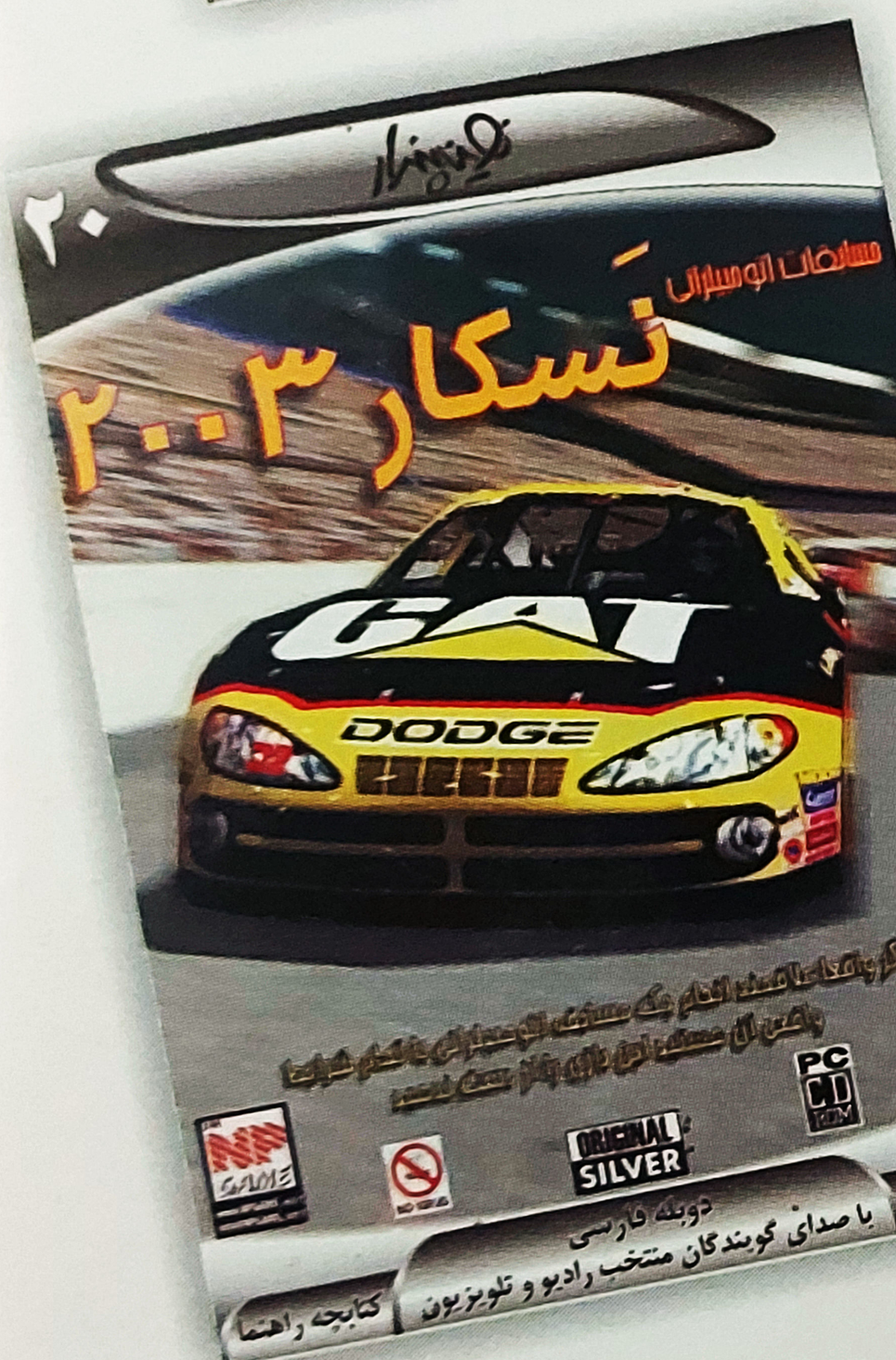
نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../۱۳....



نام : ..... نام خانوادگی : ..... سن : .....

کد اشتراک : ..... تاریخ تکمیل : ..../...../....۱۳



WWW . NPGAME . NET

شرکت مهندسی نوین پندار

تلفن : ۶- ۶۴۶۳۵۵۵ فاکس : ۶۴۶۲۰۱۱